

# 5bis - Loup y es-tu ?



## Contenu :

- Support en bois du loup + socle pour + habit du loup
- 4 planches de jeux
- 1 plateau vert
- 1 sac en tissus
- 30 petits boutons (5 \* jaunes, bleus clair, bleus foncé, blanc, rose, rouge)
- 8 gros boutons (jaune, bleu clair, bleu foncé, rouge, blanc, vert, rose, noir)



Nombre de joueurs : 2 à 4

Règle du jeu n°1: Jouer tous ensemble contre le loup

**BUT DU JEU :** Mettre tous les petits boutons sur les plateaux avant que le loup ne soit habillé.

- Installer les 4 plateaux, face uni, prêt à recevoir les petits boutons de couleur.
  - o **Attention :** le bouton noir représente le loup.
  - o Mettre les petits boutons au milieu du couvercle.
  - o Mettre les 8 gros boutons dans le sac.
- Pioche dans le sac, sans regarder, un gros bouton (il est aussitôt remis dans le sac, sauf s'il n'y a plus de petits boutons correspondants).
- Plusieurs possibilités :
  - o **Un rose ? Un blanc ? Un jaune ? Un bleu clair ? Un bleu foncé ? Un rouge ?**
    - Alors regarde sur le couvercle si tu trouves un petit bouton de la même couleur et pose-le sur l'un des 4 plateaux.
  - o **Un noir ? le loup**
    - Habille le loup du vêtement de ton choix.
  - o **Un vert ? Chance**
    - Prends 2 boutons de ton choix et mets-les sur l'un des plateaux

Ou bien

- Enlève un vêtement au loup.

**La partie est terminée lorsque le loup est habillé (c'est alors perdu) ou lorsque tous les petits boutons sont sur les plateaux, avant qu'il ne soit entièrement habillé et vous avez tous gagné !!!**

# 5bis - Loup y es-tu ?

---



**Règle du jeu n°2: Jouer les uns contre les autres mais toujours contre le loup**

**BUT DU JEU :** Etre le premier à mettre tous les petits boutons sur son plateau avant que le loup ne soit habillé.

- Installer les un plateau face uni devant soit, prêt à recevoir les petits boutons de couleur.
    - **Attention :** le bouton noir représente le loup.
    - Mettre les petits boutons au milieu du couvercle.
    - Mettre les 8 gros boutons dans le sac.
  - Pioche dans le sac, sans regarder, un gros bouton (il est aussitôt remis dans le sac, sauf s'il n'y a plus de petits boutons correspondants).
  - Plusieurs possibilités :
    - **Un rose ? Un blanc ? Un jaune ? Un bleu clair ? Un bleu foncé ? Un rouge ?**
      - As-tu la couleur du gros bouton représentée sur ton plateau ?
      - Si oui pose le petit bouton correspondant,
      - Si non passe ton tour,
    - **Un noir ? le loup**
      - Habille le loup du vêtement de ton choix.
    - **Un vert ? Chance**
      - Prends 1 bouton de ton choix et mets-les sur ton plateau
- Ou bien
- Enlève un vêtement au loup.
- Ou encore
- Retire un bouton de ton choix sur le plateau d'un des joueurs

**La partie est terminée et gagnée lorsqu'un des joueurs a rempli son plateau en premier ou cela peut être le loup et vous avez tous perdu !!!**