

43bis - Bataille de sushi



Contenu :

- Un plateau de jeu
- 10 « sushi » (bâtonnets de bois)
- 2 paires de baguettes

Nombre de joueurs : 2



Règle du jeu :

- Les 2 joueurs jouent en même temps
- Le but du jeu est de faire passer le plus vite possible tous les sushi de son camp dans le camp adverse seulement à l'aide des baguettes !

Quelques précisions :

- Seuls les sushi franchissant l'arc de cercle au milieu sont validés, un sushi passant ailleurs devra être repris par le lanceur.
- Si le sushi tombe, le joueur qu'il l'a fait tomber doit le remettre dans son camp.

Les variantes (inspirées du passe-trappe) :

- **Variante du « temps imparti »** : Vous pouvez y rajouter un temps grâce à un minuteur (ex : 45 secondes). Celui ayant le moins de sushi dans son camp avant la fin du temps imparti remporte la manche avec 1 point !
 - S'il n'y a plus de sushi avant la fin du temps imparti, le joueur est déclaré « champion du monde » et marque 2 points pour cette manche.
- **Variante classique** : Se joue en deux manches gagnantes, à chaque manche le vainqueur remporte 1 point. 2 points et c'est gagné !
- **Variante du qui rit perd** : pour une ambiance électrique, un conseil prenez un arbitre, voir deux ...
 - Cette variante se joue comme celle du temps imparti, une exception : si un des joueurs voit son adversaire rire (on entend par rire = voir ses dents), il peut stopper le temps et punir son adversaire en lui remettant un sushi dans son camp. La partie peut alors continuer.