

41bis - Le jeu du verger géant



Contenu :

- 10 pommes
- 10 poires
- 10 paires de cerises
- 10 prunes
- 4 paniers
- 1 puzzle représentant un corbeau (9 pièces)
- 1 dé avec couleurs et symboles
- 1 plateau de jeu (en 4 parties)



Nombre de joueurs : 2 ou +

Mise en place : Monter les 4 parties du plateau, placer les fruits dans les arbres sur le plateau. Placer les pièces du puzzle à côté du plateau en pile. Donner à chaque joueur un panier. S'il y a plus de 4 joueurs, un panier servira pour plusieurs joueurs.

Règle du jeu :

- **But du jeu :** Les joueurs essaient de cueillir les fruits avant que le puzzle représentant le corbeau ne soit terminé.
- Jouer à tour de rôle dans le sens des aiguilles d'une montre.
- Le joueur le plus jeune commence et lance le dé une fois.
- Faire l'action du dé indiquée :
 - **Couleur rouge, jaune, verte ou bleue :** Le joueur cueille un fruit de la couleur correspondante et le met dans son panier. S'il y a plus de fruit correspondant à la couleur du dé dans l'arbre, il ne se passe rien et le dé est passé au joueur suivant.
 - **Le panier :** Le joueur a alors le droit de cueillir deux fruits au choix et de les mettre dans son panier.
 - **Le corbeau :** Le joueur prend la pièce du puzzle posée au dessus du tas et la met au milieu de la surface de jeu sur l'emplacement prévu
- Fin de la partie :
 - Tous les fruits ont été cueillis avant que le puzzle du corbeau ne soit complet : les joueurs gagnent tous la partie. Ils ont été plus rapides que le gourmand corbeau.
 - Le puzzle du corbeau est terminé avant que tous les fruits ne soient cueillis : cette fois tous les joueurs perdent la partie car le voleur a été plus rapide qu'eux.