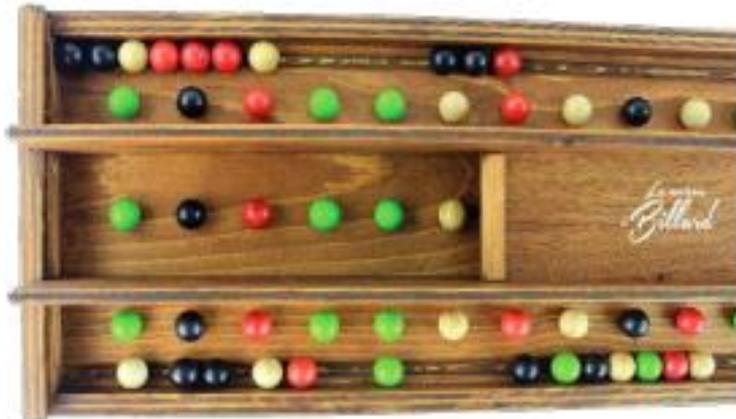


39bis - Memorybilles



Contenu :

- 1 boîte en bois avec compartiments
- 60 billes (15 de 4 couleurs différentes)



Nombre de joueurs : 3 et +

Règle du jeu :

- Le maître du jeu et les 2 joueurs (ou équipes) disposent chacun du même nombre de billes (5 rouges, 5 vertes, 5 noires et 5 naturelles).
- Les joueurs se retournent pendant que le maître du jeu place 12 billes de son choix sur la ligne du milieu.
- Une fois les billes placées, le maître du jeu invite les joueurs à mémoriser l'ordre des billes pendant 30 secondes, puis le maître du jeu referme le couvercle de la ligne du milieu.
- Les joueurs ont 30 secondes pour replacer leurs billes dans le même ordre que celles de la ligne cachée.
- Ensuite le maître du jeu dévoile petit à petit la ligne du milieu.
- Dès qu'une erreur de placement apparaît le joueur ayant fait cette erreur perd la manche.
- Les temps de mémorisation et de placement diminuent de 5 secondes à chaque manche.

Variante : Lorsqu'une erreur apparaît, le maître du jeu retire la bille ou les billes mal placées et on compte 1 point par bille correctement placée. Le premier qui atteint le score défini remporte la partie.