

36bis - Le tournoi des Rois



Contenu :

- 1 sac de transport
- 6 Fanions rouge et noir avec piquets
- 3 Fanions rouge et blanc avec piquets
- 2 cordelettes noires
- 1 cordelette rouge
- 6 boules noires
- 6 boules rouges
- 2 bois avec croix noir (chevalier)
- 2 bois avec croix rouge (chevalier)
- 2 bois « Reines »



Nombre de joueurs : 2 équipes de 1 à 6 joueurs

But du jeu : Etre la première équipe à abattre la dame de l'équipe adverse pour remporter la victoire.

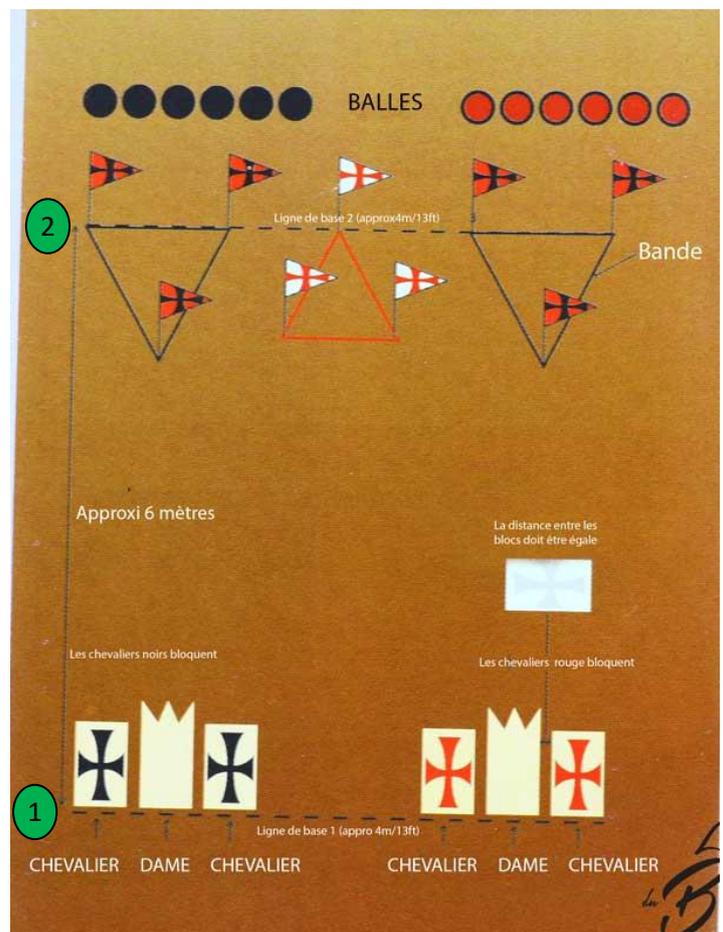
Préparation du jeu : A faire de préférence sur l'herbe, dans un jardin ou une aire de jeu publique et si possible sur un terrain plat.

Placer les quilles comme indiqué sur le schéma ci-contre :

Après avoir formé 2 équipes de 1 à 6 joueurs, celle-ci reçoivent 6 boules de couleur rouge ou noir. 1 dame, deux chevaliers sont représentés par des quilles en bois au couleur de l'équipe. Vous êtes prêts à jouer, la partie peut commencer.

1^{ère} étape : La joute

- L'étape de la joute commencera avec une des deux équipes qui sera tirée au sort pour lancer ces 6 boules de bois.
- Le but étant de lancer les boules de bois dans les 3 triangles à partir de la ligne de base **1**



Ce jeu vous est prêté par la ludothèque « La cabane à jeux » - 83, rue principale 49630 MAZE MILON –

lacabanajeux@gmail.com – 07 84 99 85 70 –

36bis - Le tournoi des Rois



- Après que les équipes aient lancé leurs 6 boules, celles qui sont dans les triangles sont laissées à leur place, les autres sont reprises par l'équipe pour être rejoué au prochain tour.
- Si deux boules de la même couleur se situent dans un même triangle, l'équipe laisse qu'une seule boule de leur couleur dans celui-ci.
- Cette étape prend fin pour une équipe lorsqu'elle arrive à mettre une boule de sa couleur dans chaque triangle.

2^{ème} étape : Le combat

- La phase combat commence pour l'équipe qui aura mis une boule dans chacun des 3 triangles.
- L'équipe en question se met sur la ligne de base **2** pour tenter un assaut sur les deux chevaliers et la reine de l'équipe rivale à l'aide de ses trois boules restantes.
- Il faudra faire tomber obligatoirement les deux chevaliers avant de faire tomber la quille reine.
- Si dans le cas contraire la reine tombe avant ces chevaliers, alors il y a une pénalité de jeu :
 - o La reine est remise en place et l'équipe en phase de combat recommencera l'étape de joute en reprenant toutes ces boules...
- Après les 3 lancés de l'équipe en phase de combat, si l'équipe adverse est toujours en phase de joute, deux stratégies de jeu s'offre à elle :
 - o Elle peut soit essayer de remettre encore une fois l'une de ses boules dans les triangles
 - o Ou alors essayer de pousser les boules adverses (en tirant de la ligne de la base **1**) afin de stopper la phase de combat de l'adversaire.
- Dans le cas où les deux équipes sont en phase combat, une des deux équipes à le libre arbitre de se mettre à la ligne de base **1** pour essayer d'expulser les boules de l'équipe adverse d'un des triangles afin de les pénaliser, et de les faire retourner à la phase de joute. A vous d'évaluer la situation et de choisir la bonne stratégie pour remporter la victoire !
- L'équipe gagnante est celle qui arrive en premier à abattre les deux quilles chevalier et la quille reine de l'adversaire.