

32bis - PICOJEU géant



Contenu :

- 1 plateau de jeu
- 34 pions en bois teintés
- 1 dé géant de 1 à 6
- 1 dé géant spécial (sans 3)
- 1 sac en tissu

Nombre de joueurs : 2 à 6



Règle du jeu :

- **But du jeu :** Obtenez le maximum de pions !

Règle 1 :

- Les joueurs jouent chacun leur tour.
- Chaque joueur lance les 2 dés, comptabilise la somme de ceux-ci, prend un pion dans le sac de pioche et le place dans la case portant le numéro correspondant
- Le premier joueur qui placera le troisième pion d'une case ramassera tous les pions de celle-ci.
- Les autres joueurs opéreront de même à leur tour.
- Le jeu se poursuit ainsi jusqu'à ce qu'il n'y ait plus de pions dans le sac.

Règle 2 :

- Même base que la règle 1 sauf qu'on comptabilise des combinaisons.
- *Exemple : si on obtient au lancer un 2 + 5, le joueur peut piocher jusqu'à 2 pions et les placer dans maximum 2 cases selon les possibilités suivantes : 7 OU 6 et 1 OU 4 et 3 OU 5 et 2*