

31bis - Maxi jeu de l'oie



Contenu :

- 1 plateau de jeu rond avec une flèche
- 1 plateau tournant en bois
- 6 pions « oie » en bois teintés et vernis (de 6 couleurs)
- 6 dés géants



Nombre de joueurs : 1 à 6

Règle du jeu :

- **But du jeu :** Arriver le premier sur la case de l'oie qui s'envole n°53
- Chaque joueur choisit sa couleur et place son pion sur la case départ
- Le joueur qui fait le plus gros chiffre commence.
- Il tourne la flèche et avance son pion du nombre de cases indiqué par la flèche.
- Lorsqu'un joueur tombe sur une oie, il peut rejouer et ainsi avancer plus rapidement.
- Pour se déplacer, on peut utiliser les dés à la place de la flèche.

Version simple :

- Dans cette version, vous ne tenez pas compte des illustrations représentés sur le plateau hormis :
 - o Les cases « oies » : elles vous permettent de rejouer
 - o Les cases « STOP » : 9, 24, 40 : passer un tour. Ces cases vous obligent à rester sur cette case le tour suivant.
 - o Les cases « interdit de stationner » : 18, 32 et 45 : elles vous font retourner à la case précédent votre déplacement (la case d'où vous venez).
 - o La case « descente » : La case 35 vous renvoie à la case 14
 - o La case « montée » : La case 14 vous envoie à la case 35
 - o La case « prison » : La case 43 vous fait passer 2 tours

31bis - Maxi jeu de l'oie



Version mémoire ou question-réponse :

Lorsque vous tombez sur une case, si vous réussissez à identifier l'illustration ou à répondre à la question posée vous pouvez rester sur cette case. Dans le cas contraire, vous devrez retourner sur la case d'où vous venez.

Chacun à leur tour, les joueurs tournent la flèche. Le premier qui arrive sur la case n°53 est déclaré vainqueur.

Case	Question - réponse	Case	Question - réponse
1	Quelle couleur obtient-on avec un mélange de ces deux couleur ? <i>Jaune + bleu = vert</i>	28	Quelle couleur obtient-on avec le mélange de ces deux couleurs ? <i>jaune + rouge = orange</i>
2	Avancez à l'oie suivante	29	Comment s'appelle cet animal ? <i>Zèbre</i>
3	Que représente l'image ? <i>avion</i> OU citez un nom d'avion ?	30	Comment s'appelle ce monument ? <i>Tour Eiffel</i>
4	Citez l'instrument de musique représenté ? <i>tambour</i>	31	Comment s'appelle cet instrument de musique ? <i>Violon</i>
5	Quel est le pays représenté ? <i>Italie</i>	33	Quel est le métier de ce personnage ? <i>Facteur</i>
6	Citez une sorte d'arbre ? <i>chêne, érable, ...</i>	34	Quel est ce pays ? <i>Grande Bretagne</i>
7	Comment appelle t on cet objet au cinéma ? <i>clap ou claquette</i>	35	Repartez à la case 14
8	Avancez à l'oie suivante	36	Dans quel sport utilise t on ce ballon ? <i>football américain</i>
10	Que représente cet objet ? <i>Montgolfière</i>	37	Comment s'appelle cet animal ? <i>coccinelle</i>
11	Citez 1 sorte de bateau ? <i>péniche, paquebot, ...</i>	38	Que représente l'image ? <i>train à vapeur, locomotive</i>
12	Donnez le nom de l'image ? <i>phare</i>	39	Avancez à l'oie suivante
13	Comment s'appelle cet animal ? <i>dromadaire</i>	41	Où se situent les grandes pyramides ? <i>Egypte, à Gizeh, Le caire</i>
14	Montez à la case 35	42	Avancez à l'oie suivante
15	Comment s'appelle ce légume ? <i>carotte</i>	43	Vous êtes en prison, passez 2 tours
16	Comment s'appelle ce véhicule ? <i>tracteur</i>	44	Comment s'appelle ces arbres souvent présents sur les îles ? <i>palmier, cocotiers</i>
17	Avancez à l'oie suivante	46	Comment s'appelle cet animal ? <i>kangourou</i>
19	Dans quelle ville vous situez vous ? Ou êtes vous né ?	47	Quel est ce pays ? <i>Etats Unis</i>
20	Quel est ce pays ? <i>Allemagne</i>	48	Comment s'appelle ce légume ? <i>Poireau</i>
21	Citez 2 sortes de véhicules ? <i>voiture, bus, ...</i>	49	Avancez à l'oie suivante : vous avez gagné !
22	Quel est ce pays ? <i>Chine</i>	50	Comment s'appelle cet animal ? <i>poisson</i>
23	Avancez à l'oie suivante	51	Quel monument est représenté sur cette case ? <i>Arc de Triomphe</i>
25	Comment s'appelle ce fruit ? <i>cerise</i>	52	Que représente l'image ? <i>1 pièce d'1 euro</i>
26	Donnez le nom de cette fleur ? <i>rose</i>		
27	Quel est ce pays ? <i>suisse</i>		

On peut demander au joueur de citer le n° de case lorsqu'il tombe dessus, on peut citer des réponses pour les aider (dont une seule est juste), on peut demande de l'aide à son ami !

Ce jeu vous est prêté par la ludothèque « La cabane à jeux » - 83, rue principale 49630 MAZE MILON –

lacabanajeux@gmail.com – 07 84 99 85 70 - 