

# 29bis - Corhnole



## Contenu :

- 1 piste de corhnole (planche rectangulaire)
- 8 sacs de deux couleurs différentes
- 1 ligne de départ bleue

Nombre de joueurs : 2 ou 4



## Mise en place :

- Placer la planche sur le sol
- Placer la ligne bleue de départ à environ 8m de la planche

## Règle du jeu :

- **But du jeu :** Marquer le plus de points
- Chaque joueur (ou équipe) prend les 4 sacs de sa couleur et se place à la ligne de départ
- La partie se déroule en manches successives. A chaque manche, les joueurs jettent un sac à tour de rôle jusqu'à ne plus avoir de sacs, les sacs peuvent se pousser entre eux sur la planche, ça fait partie du jeu !
- Les joueurs procèdent alors au décompte des points de chaque équipe :
  - o 0 pt pour les sacs ayant touché ou touchant le sol
  - o 1 pt par sac sur la planche
  - o 3 pts par sac tombés dans le trou
- **Attention, à chaque manche, seule l'équipe (ou le joueur) qui totalise le plus de points marque. Elle gagne uniquement la différence entre ses points et ceux de l'équipe adverse. En cas d'égalité des scores sur la manche, aucune des équipes ne marque de points.**
- *Ex : si l'équipe bleue marque 7 points et l'équipe jaune marque 5 points, alors seule l'équipe bleue marque des points et remporte :  $7-5 = 2$  points.*
- Une nouvelle manche peut commencer. C'est l'équipe qui vient de marquer qui lance en premier pour cette nouvelle manche, si pas de points gagnés durant la manche précédent, c'est à l'équipe qui a joué en second de jouer en premier.
- **FIN : la première équipe (ou joueur) qui atteint 21 points après le décompte d'une manche à gagner !**