

28bis - Accroche toi



Contenu :

- 1 échelle avec deux pieds
- 1 sac contenant :
 - o 5 ficelles de différentes tailles avec bout rouge
 - o 5 ficelles de différentes tailles avec bout jaune
 - o 1 ligne de départ bleue

Nombre de joueurs : 2



Règle du jeu :

- **But du jeu :** Réussir en lançant les ficelles à les accrocher sur les barreaux de l'échelle
- Placer la ligne de départ à environ 3m de l'échelle (augmenter ou diminuer suivant la difficulté voulue). Essayer dans la mesure du possible de placer l'échelle devant un mur pour éviter de perdre les petites ficelles !
- Chaque joueur choisit une couleur et prend toutes les ficelles correspondantes
- Se mettre à la ligne de départ et chacun son tour les joueurs vont lancer une de leur ficelle de façon à ce qu'elle s'enroule autour d'un des barreaux de l'échelle
- Des points sont indiqués pour chaque barreau.
- A la fin de tous les lancers de tous les joueurs, comptabiliser les points de chaque joueur.
- Celui qui a le plus de point l'emporte !
- Une partie peut se jouer en plusieurs manche, le nombre de manches est défini en début de partie entre les joueurs (ex : 5 manches).
- On peut aussi décider d'un nombre de points à atteindre, par exemple : 150 points. Le premier à l'atteindre est déclaré vainqueur.