

22bis - Othello



Contenu :

- 1 plateau
- 36 pions réversibles (blanc et noir)

Nombre de joueurs : 2



Règle du jeu :

- **But du jeu** : Que vos pions soient majoritaires à la fin de la partie.
- Chaque joueur choisi une couleur.
- On pose 4 pions de départ comme ainsi sur le centre du plateau
- Les pions noirs commencent.
- A son tour, chaque joueur doit poser un pion de telle façon qu'il entoure un ou plusieurs pions adverses, puis retourne les pions adverses ainsi entourés, qui deviennent de sa couleur.
- Pour pouvoir poser un pion, il faut obligatoirement que ce pion entoure un ou plusieurs pions adverses : si c'est impossible, le joueur passe son tour.
- Si en fin de partie un joueur n'a plus de pion lorsqu'il arrive son tour de jeu, alors que son adversaire en possède encore, il doit lui en donner. Et ceci autant de fois que le joueur a besoin d'un pion et peut le jouer.
- **La partie se termine lorsqu'aucun des deux joueurs ne peut plus poser de pions, ou qu'il n'y a plus de pions, on compte alors les pions et celui dont la couleur est majoritaire est le gagnant.**

