

46bis - Pétanquette



Contenu :

- 6 palets de chaque couleur (jaune et bleu)
- 3 marqueurs de points de chaque couleur (jaune et bleu)
- Un plateau de jeu



Nombre de joueurs : 2 (ou 2 équipes)

Règle du jeu :

- Le but du jeu est d'approcher ses palets le plus proche possible du bâtonnet en bout de piste
- Chacun son tour les joueurs font glisser sur la piste un de leur palet en se positionnant en bout de piste.
- Les palets peuvent être poussés et finir dans la rigole autour du jeu, ils sont donc perdus et ne comptent pas de points
- Lorsque tous les joueurs ont lancés tous leurs palets, celui qui a son palet le plus proche du bâtonnet remporte le tour et compte le nombre de palets qui sont les plus proches du bâtonnet à raison d'1 point par palet.
- Les points sont indiqués grâce au marqueur situé sur les côtés du plateau
- Tous les joueurs récupèrent les palets et le tour suivant peut commencer
- La partie prend fin lorsqu'un des joueurs arrive à 35 point (vous pouvez décider de faire une partie plus courte en moins de point ou de déterminer un nombre de manche)

Ce jeu peut se jouer par équipe également ! Amusez-vous bien !